

RÉVISIONS OBLIGATOIRES DE MATHÉMATIQUES

Pour les élèves de Première ES passant en Terminale ES.

Ce travail constitue une **base** des connaissances requises pour bien démarrer l'année de Terminale et fera l'objet d'une évaluation à la rentrée.

EXERCICE 1

- Déterminer les solutions dans \mathbb{R} de l'équation $3x^2 + x - 4 = 0$.
- Déterminer le signe du nombre $3x^2 + x - 4$ selon les valeurs du réel x .
- Aurore a placé une somme de 1 000 euros pendant deux ans. Au bout de ces deux ans, son capital est égal à 1 265 euros. Valérie lui dit que son capital a augmenté de 26,5%. Prouver qu'elle a raison.
 - La première année du placement, le taux était égal à $t\%$ et la deuxième année, il était de $1,5t\%$ et Jérémie prétend qu'il a été multiplié par $\left(1 + \frac{t}{100}\right) \left(1 + 1,5 \times \frac{t}{100}\right)$.
Pourquoi Jérémie a-t-il raison ? Calculer t .

EXERCICE 2

Déterminer la fonction dérivée de chacune des fonctions suivantes :

$$f(x) = 4x^4 - 3x^3 + 5x^2 - 2\sqrt{x} + 1$$

$$g(x) = -4x^2 + 5x - 3 + \frac{3}{x} - \frac{5}{x^2}$$

$$h(x) = \frac{(x^2 - 3x)(3x^2 - 1)}{-3}$$

$$i(x) = \frac{-3}{3x^2 - 4x + 1}$$

$$j(x) = 2x - 3 + \frac{1}{x^2 + 1}$$

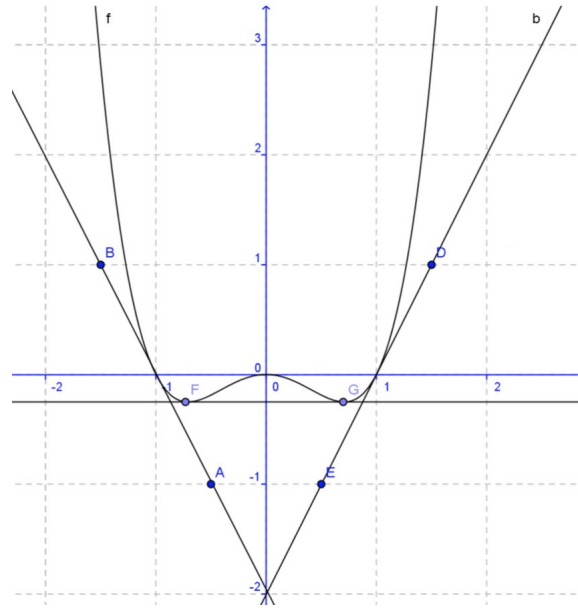
$$k(x) = \frac{3x - 1}{4x^2 - 1}$$

EXERCICE 3

- Une entreprise a fabriqué 20 000 objets d'un modèle a en 1999. Elle réduit progressivement cette production de 2 500 pièces par an jusqu'à ce que la production devienne nulle. On note u_0 la production du modèle a pour l'année 1999 et u_n la production du modèle a pour l'année $(1999+n)$.
 - Calculer u_1 et u_2 .
 - Exprimer u_{n+1} en fonction de u_n . Quelle est la nature de la suite u ?
 - Exprimer u_n en fonction de n .
 - Déterminer le nombre total d'objets de modèle qui auront été produits du 1^{er} janvier 1999 jusqu'à l'arrêt de production du modèle a .
- Dès 1999, cette entreprise lance un nouveau modèle b , 11 000 objets du modèle b ont été produits en 1999. La production du modèle b augmente de 8% chaque année. On note v_n la production du modèle b pour l'année $(1999+n)$. Les résultats numériques seront arrondis à l'unité près.
 - Vérifier que $v_1 = 11880$ et calculer v_2 .
 - Exprimer v_{n+1} en fonction de v_n . Quelle est la nature de la suite v ?
 - Exprimer v_n en fonction de n .
 - Calculer la production de l'année 2007.
 - Déterminer en quelle année la production du modèle b dépassera les 20 000 objets.

EXERCICE 4

On donne la représentation graphique d'une fonction f définie sur \mathbb{R} et de ses tangentes aux points d'abscisses -1 et 1 .



La tangente au point d'abscisse -1 passe par les points $A(-0,5; -1)$ et $B(-1,5; 1)$.
La tangente au point d'abscisse 1 passe par les points $E(0,5; -1)$ et $D(1,5; 1)$.
A partir du graphique :

1. Déterminer le sens de variation de f .
2. En déduire le tableau de signe de sa fonction dérivée f' sur \mathbb{R} .
3. Déterminer $f(1)$, $f(-1)$, $f'(1)$ et $f'(-1)$.
4. En déduire les équations des tangentes (AB) et (ED) .

EXERCICE 5

Soit f la fonction définie sur $\mathbb{R} \setminus \{-3; 3\}$ par $f(x) = \frac{2x^2 - 3}{x^2 - 9}$.

1. Calculer $f'(x)$ et étudier son signe (f' désigne la fonction dérivée de f).
2. Dresser le tableau de variations de f .
3. Déterminer l'équation de la tangente T à la courbe représentative de f au point d'abscisse 2 .
4. Construire T et la courbe représentative de f ainsi que ses tangentes horizontales.

EXERCICE 6

Dans une usine de traitement de déchets, le coût total de récupération d'une matière est donné par :

$C(q) = \frac{1}{2}q^2 + q + 2$, pour une quantité q en tonnes et le coût total est exprimé en milliers d'euros.

On admet que le coût marginal résultant de la dernière quantité produite est assimilable à la dérivée du coût total : $C_M(q) = C'(q)$.

On rappelle que le coût moyen est le quotient du coût total par la quantité produite : $C_m(q) = \frac{C(q)}{q}$.

1. Exprimer le coût marginal et préciser son sens de variation sur $]0; +\infty[$.
2. (a) Exprimer le coût moyen en fonction de q et déterminer son sens de variation sur $]0; +\infty[$.
(b) Pour quelle quantité q_0 le coût moyen est-il minimal ?
(c) Comparer le coût moyen et le coût marginal pour la quantité q_0 .

EXERCICE 7

1. En supposons que l'herbe d'une pelouse grandit de 4% par jour, quel sera le pourcentage d'augmentation, arrondi à l'unité, de sa hauteur en 10 jours ?
2. Un centre SPA compte 55% de chiens, 35% de chats et 10% d'autres animaux. Lors d'une journée « portes ouvertes », 30% des chiens, 40% des chats et 60% des autres animaux sont adoptés.
 - (a) Quel est le pourcentage d'animaux adoptés parmi la population totale du centre ?
 - (b) Quel pourcentage représentent les chiens adoptés parmi la population des animaux adoptés ?

EXERCICE 8

Une étude sur la longueur des épis d'une variété de maïs a donné les résultats suivants sur un échantillon de 210 épis.

Longueur en mm	112	114	116	118	120	122	124	126	128	130	132	134	136	138
Nombre d'épis	9	12	15	16	18	22	28	24	21	16	12	8	6	3

1. Donner les extrêmes, la médiane, les quartiles et les déciles de la série.
2. Peut-on dire qu'au moins 25% des épis mesurent plus de 130 mm ?
3. Tracer un diagramme en boîte résumant la série.
4. Calculer la moyenne \bar{x} et l'écart type s de cet échantillon.
5. Calculer le pourcentage de la population totale comprise dans l'intervalle $[\bar{x} - 2s ; \bar{x} + 2s]$.

EXERCICE 9

Le héros du jeu, Mario, veut atteindre, en sautant, un trésor qui se trouve sur un nuage. S'il touche le trésor, il peut obtenir :

- 0 pièce d'or, et voir sortir un monstre, avec la probabilité $p_0 = 0,3$.
 - une pièce d'or, avec la probabilité p_1 .
 - deux pièces d'or, avec la probabilité p_2 .
 - trois pièces d'or, avec la probabilité $p_3 = 0,2$.
1. Sachant que $p_0 + p_2 = 2p_1$, calculer p_1 et p_2 .
 2. Mario ne fait qu'un seul saut. On note G la variable aléatoire égale au gain en pièces d'or de Mario.
 - (a) Donner la loi de probabilité de G .
 - (b) Calculer l'espérance de G . Interpréter le résultat obtenu.

EXERCICE 10

Un groupe de 50 coureurs, portant des dossards numérotés de 1 à 50, participe à une course cycliste qui comprend 10 étapes, et au cours de laquelle aucun abandon n'est constaté. A la fin de chaque étape, un groupe de 4 coureurs est choisi au hasard pour subir un contrôle antidopage. Ces désignations de 4 coureurs à l'issue de chacune des étapes sont indépendantes. Un même coureur peut donc être contrôlé à l'issue de plusieurs étapes.

1. A l'issue d'une étape, on choisit au hasard un coureur parmi les 50 participants. Etablir que la probabilité pour qu'il subisse le contrôle prévu pour cette étape est égale à 0,08.
2. On note X la variable aléatoire qui comptabilise le nombre de contrôles subis par un coureur sur l'ensemble des 10 étapes de la course. Quelle est la loi de probabilité de la variable aléatoire X ? Préciser ses paramètres.
3. On choisit au hasard un coureur à l'arrivée de la course. Calculer, sous forme décimale arrondie au dix-millième, les probabilités des événements suivants :
 - (a) il a été contrôlé 5 fois exactement.

(b) il a été contrôlé au moins une fois.

4. Une autre course où la probabilité qu'un coureur soit contrôlé reste de 0,08 est à définir avec n étapes. Compléter les lignes pour que l'algorithme ci-dessous permette de déterminer le plus petit nombre n d'étapes tel que la probabilité qu'un joueur soit contrôlé au moins une fois soit supérieure à 0,9 :

```
 $n$  PREND LA VALEUR 1
 $p$  PREND LA VALEUR 0,08
TANT QUE ..... FAIRE
     $n$  PREND LA VALEUR .....
     $p$  PREND LA VALEUR .....
FIN TANT QUE
AFFICHER  $n$ 
```