

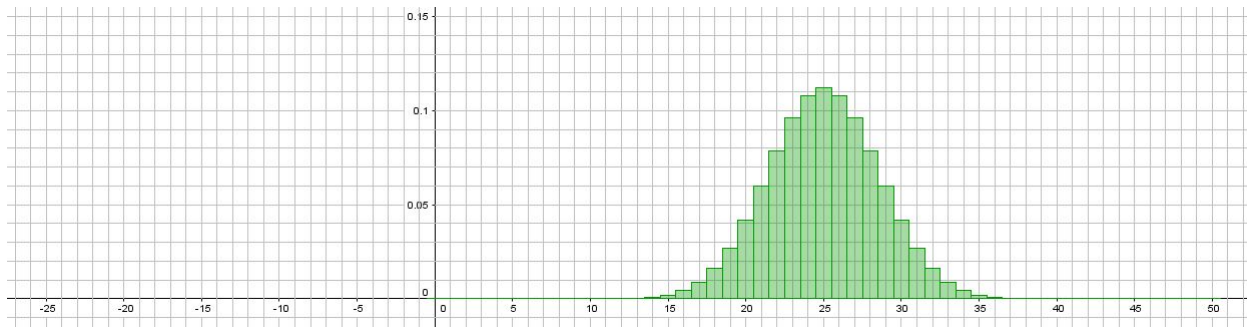
I ACTIVITÉ D'APPROCHE

Cette activité est à réaliser en classe en suivant l'animation GeoGebra prévue au tableau.

Soit p un réel de l'intervalle $[0; 1]$. On définit alors, pour tout entier naturel n non nul, une variable aléatoire X_n qui suit la loi binomiale de paramètres n et p .

1. Étude de X_n

- Rappeler la valeur, en fonction de n et de p , de l'espérance μ et de l'écart-type σ de X_n .
- On a représenté ci-dessous, pour $n = 50$ et $p = 0,5$, l'histogramme des probabilités de X_n :



Dessiner à la main une courbe susceptible de lisser l'histogramme ci-dessus.

2. Étude de Z_n

On pose, pour tout entier naturel n , Z_n la variable aléatoire définie par $Z_n = \frac{X_n - \mu}{\sigma}$.

- Dans quel intervalle la variable Z_n prend-elle ses valeurs ?
- Comment représenter alors l'histogramme de la loi de Z_n ?
- Démontrer que l'espérance et l'écart-type de Z_n ne dépend ni de n ni de p .
- En déduire que l'histogramme de la loi de Z_n peut être lissé par la courbe d'une fonction ne dépendant ni de n ni de p . On nommera cette fonction f dans la suite.

3. Étude de la fonction f

On a ainsi observé que toute variable aléatoire X_n suivant une loi binomiale $\mathcal{B}(n, p)$ pouvait être ramenée à une variable aléatoire Z_n , qui, pour de grandes valeurs de n , est proche d'une variable aléatoire continue Z ayant comme densité la fonction f .

La loi suivie par Z est appelée la **loi normale centrée réduite**, et sa densité est la fonction f définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}}$$

- Justifier que f est continue et positive sur \mathbb{R} . On admettra que l'aire sous la courbe de f sur \mathbb{R} est égale à 1.
- Démontrer que la fonction f est paire sur \mathbb{R} . Que peut-on en déduire pour la courbe de f ?
- Déterminer le sens de variations de la fonction f sur \mathbb{R} .
- Calculer les limites de la fonction f en $+\infty$ et en déduire celle en $-\infty$.
- Dresser le tableau de variations de f sur \mathbb{R} .
- Construire la courbe de la fonction f dans un repère d'unité graphique 2 cm en abscisse et 10 cm en ordonnée.